



## RECUEIL D'ACTIVITÉS DE LECTURE

manuel - 1<sup>ère</sup> à 6<sup>e</sup> année

Prix : 79,95 \$

Auteur : Sheena Cameron

ISBN13 : 9782923374000

Nombre de pages : 96

### Présentation

Ce recueil d'activités de lecture est un outil qui permet de planifier des activités ciblées qui approfondissent la compréhension de la lecture et qui offre plusieurs avantages, tels que :

- permettre à l'enseignant d'intervenir auprès d'un ou de plusieurs élèves;
- susciter des occasions de superviser la lecture des élèves;
- suggérer aux élèves des tâches significatives de lecture, d'écriture et d'échange;
- permettre aux élèves de produire des travaux de qualité dont ils seront fiers

Le *Recueil d'activités de lecture* propose :

- 81 activités de lecture autonome ou en équipe qui permettent aux élèves de lire, d'écrire, d'échanger et de créer;
- 19 documents reproductibles qui soutiennent les élèves dans la réalisation des activités;
- des suggestions de livres variés à partir desquels les élèves peuvent réaliser les activités.

Grâce à ces activités de lecture, les élèves pourront :

- faire des choix qui stimuleront leur motivation et leur ardeur au travail;
- approfondir leur compréhension grâce aux retours successifs au texte;
- établir des liens étroits avec la littérature;

- dévéloper leur autonomie et leur estime en tant que lecteur

Cet ouvrage est une ressource essentielle pour enrichir votre programme de litt ratie.

## Auteur

**Sheena Cameron**

---

## Table des mati res

### 1. Relever et organiser l'information

Grille d'information

Tableau action-r action

Ligne du temps

Tableau avant-apr s

Tableau en Y

Tableau s quentiel

Sc nario mural

Diagramme circulaire

Sc narimage

Sondage

Tableau des avantages, inconv nients et faits int ressants

Tableau causes et effets

Vos id es

### 2. Explorer le sens des mots

Tableau pr diction-v rification

Pr diction de mots

Mots cach 

Texte   trous

Mot juste

Vocabulaire en gradins

Bingo !

Association

Phrases d coup es

D coupage s quentiel

Vos id es

### 3.  tudier le personnage, le lieu et l'intrigue

Diorama

Diagramme de Venn

Carte professionnelles

Sociogramme

Costume d'un personnage

Portrait d'un personnage

Journal d'un personnage

Entrevue

Caract ristiques d'un personnage

R dactions

Graphique de l'intrigue

Toile descriptive d'un personnage

Carte de l'histoire

Citations

Grille d'évaluation d'un personnage

Étude approfondie d'un personnage

#### **4. Créer des représentations visuelles**

Signet

Maquette

Brochure

Affiche

Avis de recherche

Timbre

Jeu de société

Billet de transport

Fresque

Catalogue

Schéma en coupe transversale

Marionnette

Masque

Croquis

Carte de vœux ou certificat

Cube de présentation

Vos idées

#### **5. S'adonner à des projets d'écriture**

Petite annonce

Bulletin de nouvelles

Compte rendu

Compte rendu critique

Projet de lecture

Carte postale

Listes

Menu et recettes

Journal dialogué

Communication écrite

Jaquette d'un livre

Biographie d'un auteur ou d'un illustrateur

Faits et commentaires

Vos idées

#### **6. Échanger**

Vrai, faux, qui sait ?

Promotion d'un livre

Ombres chinoises

Qui suis-je ?

Derrière l'écran

Premier arrivé !

Jeu questions-réponses

Boîte aux accessoires

Lecture théâtrale

Lecture préparée

Tirage au sort

Texte à constituer

Rappel à l'écrit

Conversations

Vos idées

## **Bibliographie**

### **Documents reproductibles**

Tableau en Y

Scénarimage

Tableau des avantages, inconvénients et faits intéressants

Tableau prédiction-vérification

Mots cachés

Diagramme de Venn

Caractéristiques des personnages

Toile descriptive d'un personnage

Grille d'évaluation des personnages

Étude approfondie d'un personnage

Timbre

Jeu de société

Cube de présentation

Compte rendu

Compte rendu critique

Projet de lecture

Jaquette d'un livre

Débuts de phrases pour le « Tirage au sort »

Liste de mots descriptifs